

2º CICLO DE ESTUDOS CONDUCENTE AO GRAU DE MESTRE EM
DESIGN E DESENVOLVIMENTO DE JOGOS DIGITAIS
CRITÉRIOS DE SELEÇÃO E SERIAÇÃO, ANO LETIVO 2017/2018

Fator A (pa - 0,25)	
Natureza do curso e do estabelecimento de ensino em que foi obtida a aprovação no 1º ciclo de Estudos - grau de Licenciado, traduzido pelos valores:	
Ponderação	Designação
5	De 75 ects a 180 ects na área científica predominante de Design ou Informática
4	De 64 ects a 74 ects na área científica predominante de Design ou Informática
3	De 55 ects a 73 ects na área científica predominante de Design ou Informática
2	De 40 ects a 55 ects na área científica predominante de Design ou Informática
1	De 0 ects a 39 ects na área científica predominante de Design ou Informática
Observações:	

Fator B (pb - 0,50)
Classificação do grau de Licenciado ou equivalente legal, na escala de 0-20. Aos detentores de um currículo escolar, científico ou profissional reconhecido como atestando capacidade para admissão, será atribuído, para o efeito, uma classificação de 10 a 20 valores.
Observações:

Fator C (pc - 0,25)

Apreciação do currículo académico, científico, técnico e profissional para a área da especialização a que se candidata, de acordo com a relevância, traduzido pelos valores:

Ponderação	Designação
5	Experiência profissional nas áreas de Design ou Informática superior a quatro anos.
4	Experiência profissional nas áreas de Design ou Informática entre três e quatro anos
3	Experiência profissional nas áreas de Design ou Informática entre dois e três anos
2	Experiência profissional nas áreas de Design ou Informática entre um e dois anos
1	Experiência profissional nas áreas de Design ou Informática inferior a um ano
Observações:	

Fórmula de cálculo aplicada:

A nota de candidatura é uma classificação na escala de 0 a 200, cujo resultado é arredondado às décimas, considerando como uma décima o valor não inferior a 0,05, calculada através da aplicação da fórmula: $NC = (A/5 \times pa + B/20 \times pb + C/5 \times pc) \times 200$