

5 a 10 de Julho

Horário	Segunda-feira (6 julho)	Horário	Terça-feira (7 julho)	Horário	Quinta-feira (9 julho)
		09h00 – 10h30	<p>Compósitos multifuncionais (Eletromecânica)</p> <p>A atividade vai permitir aos formandos tomarem contacto com materiais (matrizes e reforços de fibras e nanopartículas), fabricarem amostras recorrendo a diferentes técnicas, efetuarem ensaios de caracterização mecânica e ensaios eletromecânicos.</p>	09h00 – 10h30	<p>Cor, Texturas e CAD 3D (Ciência e Tecnologia Têxteis)</p> <p>Exploração dos materiais têxteis através da cor, texturas e propriedades, promovendo a experimentação e a inovação com sistemas CAD 3D, com enfoque na sustentabilidade e na circularidade para uma moda mais consciente e sustentável.</p>
		11h00 – 12h30	<p>Motores de combustão interna (Eletromecânica)</p> <p>Durante a atividade serão abordados os principais componentes e sistemas do motor, o funcionamento dos ciclos termodinâmicos.</p> <p>Os participantes terão ainda contacto com equipamentos laboratoriais e sistemas de aquisição de dados, permitindo observar o funcionamento real de motores de combustão interna.</p>	11h00 – 12h30	<p>Tecnologias para Monitorização Em Cidades Sustentáveis Inteligentes (Engenharia Civil)</p> <p>A atividade pretende dar a conhecer aos participantes algumas das tecnologias atualmente utilizadas na monitorização e gestão de cidades sustentáveis e inteligentes, evidenciando o desenvolvimento de soluções inovadoras para os desafios urbanos contemporâneos.</p>
14h30 – 16h30	<p>Batismo de voo por controle remoto (Aeronáutica)</p> <p>Nesta atividade pretende-se fazer a introdução à pilotagem de UAV's, a prática em simulador e o batismo numa aeronave não tripulada.</p>	14h30 – 15h10	<p>Internet das Coisas: Aprende a Ligar o Mundo! (Informática)</p> <p>Este projeto propõe atividades “mão na massa”, onde os participantes aprendem a ligar sensores, programar dispositivos e criar soluções inteligentes para desafios reais. Mais do que aprender tecnologia, o objetivo é despertar a curiosidade, a criatividade e o espírito inovador, mostrando como o mundo da Internet das Coisas (IoT) está a transformar o nosso dia a dia.</p>	14h30 – 16h30	<p>Torres de Esparguete e Marshmallows (Engenharia Civil)</p> <p>Através de grupos devem construir a estrutura mais alta que conseguirem utilizando como materiais: esparguete e um pacote de marshmallows. Esgotado o tempo, ganha a equipa que contruir a estrutura mais alta capaz de se manter de pé, sustentando um marshmallow no seu ponto mais alto.</p>



Horário	Segunda-feira (6 julho)	Horário	Terça-feira (7 julho)	Horário	Quinta-feira (9 julho)
		15h10 – 15h50	<p>Escape Room de Cibersegurança (Informática)</p> <p>Um hacker desconhecido infiltrou-se no sistema e alterou as notas de todos os alunos da UBI. O caos instalou-se e só tu e a tua equipa podem restaurar a ordem! Conseguirão decifrar os enigmas, recuperar os dados perdidos e salvar o futuro UBI?</p>		
		15h50 – 16h30	<p>Labirinto de código (Informática)</p> <p>O objetivo desta atividade é percorrer (e chegar ao fim) do labirinto, percorrendo as suas 7 etapas: a primeira etapa consiste em montar o equipamento (um pequeno computador Raspberry Pi), e iniciar o labirinto; as restantes 6 etapas correspondem a níveis do labirinto que terão de ultrapassar.</p>		